**Kelompok 4**

Asa Kartika Indrajati (155150200111046)

Loudy Fitria Aspitasari (155150201111368)

Resya Futri Hadi Febryana (155150201111379)

Eka Devi Prasetiya (155150201111402)

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Sistem Pemesanan Kartu Alumni Online

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ­C:\Users\Toshiba\Downloads\brawijaya-logo-1.png | **Nomor Dokumen** | | **Halaman** |
| **DOK-SKPL-03** | | **01/22** |
| **REVISI KE** | **02** | **Tanggal : 04/12/2018** |

MANAJEMEN KONFIGURASI PERANGKAT LUNAK | KELAS B

DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI 1](#_Toc531713318)

[BAB 1 PENDAHULUAN 2](#_Toc531713319)

[1.1 Deskripsi Umum Dokumen 2](#_Toc531713320)

[1.2 Tujuan Penulisan Dokumen 2](#_Toc531713321)

[1.3 Lingkup Masalah 2](#_Toc531713322)

[1.4 Definisi, Istilah, dan Singkatan 3](#_Toc531713323)

[1.5 Aturan Penomoran 4](#_Toc531713324)

[1.6 Referensi 5](#_Toc531713325)

[BAB 2 DESKRIPSI SISTEM 6](#_Toc531713326)

[2.1 Deskripsi Umum Sistem 6](#_Toc531713327)

[2.2 Identifikasi Aktor 6](#_Toc531713328)

[2.3 Batasan 7](#_Toc531713329)

[2.4 Lingkungan Operasi 7](#_Toc531713330)

[BAB 3 DESKRIPSI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK 8](#_Toc531713331)

[3.1 Identifikasi Kebutuhan PL 8](#_Toc531713332)

[3.2 Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional 8](#_Toc531713333)

[3.2.1 Kebutuhan Fungsional 8](#_Toc531713334)

[3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional 10](#_Toc531713335)

[3.3 Kebutuhan Antarmuka Eksternal 10](#_Toc531713336)

[3.3.1 Antarmuka Pengguna 10](#_Toc531713337)

[3.3.2 Antarmuka Perangkat Keras 11](#_Toc531713338)

[3.3.3 Antarmuka Perangkat Lunak 11](#_Toc531713339)

[3.3.4 Antarmuka Komunikasi 11](#_Toc531713340)

[3.4 Pemodelan Kebutuhan 12](#_Toc531713341)

[3.4.1 Use Case 12](#_Toc531713342)

[3.4.2 Use Case Scenario 12](#_Toc531713343)

# PENDAHULUAN

## Deskripsi Umum Dokumen

Pada Dokumen SKPL ini aka ada bagian-bagian yaitu mendeskripsikan Tujuan dari penulisan Dokumen, Lingkup masalah yang ditemui dan akan diselesaikan oleh perangkat lunak, Defenisi, dan referensi yang diambil untuk menyelesaikan Pengembangan Perangkat Lunak yang akan dibuat. Perangkat lunak tersebut adalah sistem yang bernama Sistem Pemesanan Kartu Alumni Online(SPKAO).

Pada Bagian kedua akan ada tentang deskripsi umum dari sistem, deskripsi umum perangkat lunak , fungsi produl, karakteristik pengguna , Batasan dan lingkungan operasi dari perangkat lunak.

Pada bagian ketiga akan ada uraian kebutuhan dari perangkat lunak seperti kebutuhan apa saja dari perangkat lunak, kebutuhan fungsional dan non fungsional, kebutuhan antarmuka dan pemodelan kebutuhan, dan diagram sesuai dengan pemodelan kebutuhan yang di deskripsikan.

## Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak ini dibuat dengan tujuan sebagai berikut :

1. Mendefinisikan dan menjelaskan hal hal yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi **Sistem Pemesanan Kartu Alumni Online***(SPKAO)*.
2. Memperjelas detail spesifikasi kebutuhan dan ruang lingkup kerja yang akan dilakukan dalam pengembangan aplikasi **Sistem Pemesanan Kartu Alumni Online**.
3. Mendeskripsikan gambaran fungsionalitas, performansi, antarmuka dan batasan perancangan aplikasi **Sistem Pemesanan Kartu Alumni Online** yang akan diimplementasikan.
4. Mempermudah proses pengembangan aplikasi **Sistem Pemesanan Kartu Alumni Online** pada tahap-tahap selanjutnya.

## Lingkup Masalah

Sistem Pemesanan Kartu Alumni Universitas Brawijaya berbasis web adalah sistem yang dibangun dan memiliki tujuan untuk memudahkan alumni maupun pegawai dalam proses pendaftaran kartu alumni. Sistem ini terdiri dari 2 antarmuka yaitu untuk member dan admin. Untuk member sistem ini memiliki 3 fitur utama yaitu fitur pemesanan yang terbagi menjadi 4 langkah yaitu isi biodata yang berisi fungsi memasukkan data dari alumni dan berkas-berkas yang dibutuhkan dalam pemesanan, pengiriman berisi fungsi untuk pemilihan mekanisme pengiriman melalui jasa pengiriman atau diambil sendiri, pembayaran berisi total pembayaran yang harus dilakukan dan fungsi untuk upload bukti pembayaran, dan fungsi untuk mencetak *invoice*. Selain itu terdapat fitur *live chat* untuk member dapat berkomunikasi denganadmin jika ada yang ingin ditanyakan terkait mekanisme maupun permasalahan terkait pemesanan kartu alumni. Fitur yang terakhir yaitu berupa notifikasi dari keberhasilan proses pemesanan dan pembayaran yang dilakukan oleh admin maupun pemberitahuan lainnya. Sedangkan untuk admin terdapat fitur verifikasi terkait ijazah dan pembayaran, verifikasi ijazah digunakan untuk memastikan bahwa member tersebut benar-benar alumni universitas brawijaya sedangkan verifikasi pembayaran digunakan untuk memastikan bahwa member telah membayar biaya pembuatan kartu alumni sehingga dapat diproses ke tahap selanjutnya. Selain itu admin juga dapat mengelola data alumni yang mendaftar seperti melihat, mengedit, dan menghapus.

## Definisi, Istilah, dan Singkatan

Tabel 1. 1Definisi, Istilah, dan Singkatan

|  |  |
| --- | --- |
| **Istilah dan Akronim** | **Uraian** |
| IKA | Ikatan Alumni |
| SKPL | Adalah spesifikasi dari suatu produk atau program yang melakukan suatu fungsi tertentu pada lingkungan tertentu.  SKPL Menurut Ian Sommerville : merupakan fungsi dan kinerja yang dialokasikan untuk perangkat lunak sebagai bagian dari sistem rekayasa perangkat lunak secara garis besar SRS membahas mengenai deskripsi informasi lengkap, penjelasan rinci fungsional, representasi dari perilaku sistem, persyaratan kinerja dan kendala desain, kriteria validasi yang sesuai dan lainnya yang berkaitan dengan persyaratan (requirement). |
| SPKAO | Adalah Sistem Pemesanan Kartu Alumni Online. |
| User | Adalah aktor yang memiliki hak untuk melakukan registrasi dan login |
| Member | Adalah aktor yang memiliki hak untuk melakukan registrasi, login dan live chat. |
| Admin | Adalah aktor yang memiliki hak untuk melakukan pemesanan, dan menerima notifikasi. |

## Aturan Penomoran

Aturan penomoran kebutuhan pada dokumen SKPL Sistem Pemesanan Kartu Alumni Online sesuai dengan kesepakatan pada format table berikut :

Tabel 1. 2 Aturan Penomoran

|  |  |
| --- | --- |
| **Hal/Bagian** | **Aturan Penomoran** |
| Kebutuhan Fungsional | * KIKAUB-X-Y-Z * KIKAUB : menunjukkan singkatan Kartu Ikatan Alumni Universitas Brawijaya. * X : menunjukkan kode kebutuhan fungsional. * Y : menunjukkan nomor urut kebutuhan. * Z : menunjukkan nomor spesifikasi kebutuhan. |
| Kebutuhan Non Fungsional | * KIKAUB-X-Y * KIKAUB : menunjukkan singkatan Kartu Ikatan Alumni Universitas Brawijaya. * X : menunjukkan kode kebutuhan non fungsional. * Y : menunjukkan nomor urut kebutuhan. |

Contoh penomoran SKPL\_pada sistem pengaduan PKL

KIKAUB\_X\_Y\_Z

Nomor spesifikasi kebutuhan.

Nama nomor urut kebutuhan fungsional atau non fungsional.

Kode kebutuhan fungsional.

Singkatan sistem Kartu Ikatan Alumni Universitas Brawiaya

## Referensi

Dokumen ini disusun berdasarkan referensi yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. [www.ai3.itb.ac.id/~basuki/inherent/PDPT/SRS%20Dikti.doc](http://www.ai3.itb.ac.id/~basuki/inherent/PDPT/SRS%20Dikti.doc)

# DESKRIPSI SISTEM

## Deskripsi Umum Sistem

Sistem Pemesanan Kartu Alumni Universitas Brawijaya berbasis web adalah sistem yang dibangun dan memiliki tujuan untuk memudahkan alumni maupun pegawai dalam proses pendaftaran kartu alumni. Sistem ini terdiri dari 2 antarmuka yaitu untuk member dan admin. Untuk member sistem ini memiliki 3 fitur utama yaitu fitur pemesanan yang terbagi menjadi 4 langkah yaitu isi biodata yang berisi fungsi memasukkan data dari alumni dan berkas-berkas yang dibutuhkan dalam pemesanan, pengiriman berisi fungsi untuk pemilihan mekanisme pengiriman melalui jasa pengiriman atau diambil sendiri, pembayaran berisi total pembayaran yang harus dilakukan dan fungsi untuk upload bukti pembayaran, dan fungsi untuk mencetak *invoice*. Selain itu terdapat fitur *live chat* untuk member dapat berkomunikasi dengan admin jika ada yang ingin ditanyakan terkait mekanisme maupun permasalahan terkait pemesanan kartu alumni. Fitur yang terakhir yaitu berupa notifikasi dari keberhasilan proses pemesanan dan pembayaran yang dilakukan oleh admin maupun pemberitahuan lainnya. Sedangkan untuk admin terdapat fitur verifikasi terkait ijazah dan pembayaran, verifikasi ijazah digunakan untuk memastikan bahwa member tersebut benar-benar alumni universitas brawijaya sedangkan verifikasi pembayaran digunakan untuk memastikan bahwa member telah membayar biaya pembuatan kartu alumni sehingga dapat diproses ke tahap selanjutnya. Selain itu admin juga dapat mengelola data alumni yang mendaftar seperti melihat, mengedit, dan menghapus.

## Identifikasi Aktor

Identifikasi aktor menjelaskan tentang peran-peran dari aktor yang terlibat dalam sistem. Dalam sistem ini terdapat tiga peran aktor yaitu user,member, dan admin yang dijelaskan pada Tabel 2.1.

Tabel 2. 1 Karakteristik Pengguna

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Identifikasi Pengguna** | **Karakteristik** |
|  | User | * User merupakan aktor yang memiliki hak untuk |
|  | Member | * Member merupakan aktor yang memiliki hak untuk melakukan pemesanan, live chat, dan menerima |
|  | Admin | * Admin merupakan aktor yang memiliki hak untuk dapat |

## Batasan

Berikut adalah daftar batasan Sistem Pengaduan Pedagang Kaki Lima :

1. Sistem berbasis web application.
2. Sistem dikembangkan untuk kebutuhan ikatan alumni UB.
3. Interface sistem adalah user friendly dan web responsif.

## Lingkungan Operasi

Lingkungan operasi untuk Sistem Pemesanan Kartu Ikatan Alumni Online dibagi dua antara lain dari sisi server dan sisi client.

Perangkat lunak yang dibutuhkan oleh Sistem Pemesanan Kartu Ikatan Alumni Online pada *server* adalah :

* OS : PHP versi >= 5.3
* DBMS : MySQL

Sedangkan perangkat lunak yang dapat menjalankanSistem Pemesanan Kartu Ikatan Alumni Online pada *client*  adalah:

* Semua platform PC, laptop,tablet, dan mobile bisa menggunakan websiteSistem Pemesanan Kartu Ikatan Alumni Online yang diakses melalui web browser.

# DESKRIPSI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

## Identifikasi Kebutuhan PL

Dalam mengidentifikasi kebutuhan untuk pembangunan sistem pemesanan kartu alumni Universitas Brawijaya dilakukan dengan metode wawancara dengan narasumber yaitu pegawai IKA UB (Lampiran B). Hasil dari wawancara ini akan menjadi daftar kebutuhan yang harus ada pada sistem yang akan dikembangkan.

## Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional

### Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan-kebutuhan pokok yang diharapkan oleh pengguna untuk ada pada sistem. Dari hasil elisitasi kebutuhan yang telah dilakukan, diperoleh 14 kebutuhan fungsional dari sistem ini. Tabel 3.1 merupakan tabel kebutuhan fungsional user, Tabel 3.2 merupakan tabel kebutuhan fungsional member, dan Tabel 3.3 merupakan tabel kebutuhan fungsional admin.

Tabel 3. 1 Kebutuhan Fungsional User

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Kode Fungsi** | **Nama Fungsi** | **Deskripsi** |
| 1 | KIKAUB-1-001 | Login | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi user untuk masuk ke dalam sistem dan mengubah previlage user menjadi member sesuai email dan password yang user masukkan |
| 2 | KIKAUB-1-002 | Registrasi | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi user untuk melakukan pendaftaran kedalam sistem agar dapat berperilaku sebagai member dengan memasukkan username, email, password, serta verifikasi captcha |

Tabel 3. 2 Kebutuhan Fungsional Member

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Kode Fungsi** | **Nama Fungsi** | **Deskripsi** |
| 1 | KIKAUB-1-003 | Isi Biodata | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi member untuk melakukan pengisian biodata |
| 2 | KIKAUB-1-004 | Konfirmasi Pengambilan | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi member untuk melakukan konfirmasi pengambilan |
| 3 | KIKAUB-1-005 | Isi Pengiriman | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi member untuk melakukan pengisian deskripsi pengiriman |
| 4 | KIKAUB-1-006 | Upload Bukti Pembayaran | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi member untuk melakukan pengisian bukti pembayaran |
| 5 | KIKAUB-1-007 | Cetak Invoice | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi member untuk mencetak invoice |
| 6 | KIKAUB-1-008 | Lihat Notifikasi | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi member untuk mellihat notifikasi dari admin |
| 7 | KIKAUB-1-009 | Live Chat | Sistem harus dapat menyediakan layanan live chat bagi member untuk menanyakan informasi kepada admin. |

Tabel 3. 3 Kebutuhan Fungsional Admin

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Kode Fungsi** | **Nama Fungsi** | **Deskripsi** |
| 1 | KIKAUB-1-009 | Login Admin | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi admin untuk masuk ke dalam sistem sesuai username dan password yang dimasukkan |
| 2 | KIKAUB-1-010 | Hapus Member | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi admin untuk menghapus member |
| 3 | KIKAUB-1-011 | Lihat Member | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi admin untuk melihat biodata member |
| 4 | KIKAUB-1-012 | Edit Member | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi admin untuk mengedit biodata member |
| 5 | KIKAUB-1-013 | Lihat Data Telah Membayar | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi admin untuk melihat data member yang telah membayar |
| 6 | KIKAUB-1-014 | Lihat Data Telah Terkirim | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi admin untuk melihat data member yang kartu member-nya telah dikirim |
| 7 | KIKAUB-1-015 | Verifikasi Ijazah | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi admin untuk melakukan verifikasi ijazah pada akun member yang sudah mendaftar |
|  | KIKAUB-1-016 | Verifikasi Pembayaran | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi admin untuk melakukan verifikasi pembayaran yang dilakukan |
|  | KIKAUB-1-017 | Buat Notifikasi | Sistem harus dapat menyediakan layanan bagi member untuk mengirim pesan sebagai notifasi kepada member |

### Kebutuhan Non Fungsional

Tabel 3. 4 Kebutuhan Non-Fungsional

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kode Fungsi | Nama Fungsi | Deskripsi |
| 1 | KIKAUB-2-001 | Security | Password yang disimpan pada database, bukanlah password asli yang dimasukkan oleh member, melainkan hasil enkripsi dari password (menggunakan fungsi enkripsi md5 pada php) yang dimasukkan oleh member. Hal ini dilakukan untuk menjaga keamanan data dari member. Selain itu terdapat fungsi captcha yang digunakan untuk menghindari duplikasi data. |
| 2 | KIKAUB-2-002 | Portability | Sistem dapat diakses melalui berbagai perangkat browser, seperti mozilla firefox, google chrome dan internet explorer |
| 3 | KIKAUB-2-003 | Responsive | Sistem dapat dijalankan di dekstop, tablet, maupun smartphone tanapa merubah ukuran resolusi dan ortientasinya. |

## Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Berikut adalah antarmuka eksternal yang digunakan SPKAO dalam menunjang pengoperasiannya. Antarmuka eksternal SPKAO meliputi antarmuka pengguna, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, dan antarmuka komunikasi.

### Antarmuka Pengguna

Pengguna berinteraksi dengan SPKAO melalui antar muka web browser, antarmuka yang digunakan untuk berinteraksi antara sistem dengan pengguna dibagi menjadi 2 yaitu yang pertama dari sisi member yang melakukan akses dengan menggunakan mouse atau touchpad dan keyboard sebagai fungsi masukan ke sistem, output dari sistem dapat dilihat oleh admin pada halaman web yang tampil pada monitor, yang kedua dari sisi admin dapat mengakses web melalui dekstop, tablet dan smartphone pengaksesan dilakukan dengan menggunakan mouse atau touchpad atau touchscreen dan keyboard untuk memasukkan inputan , outpunya adalah halaman web yang muncul pada layar monitor.

### Antarmuka Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pengujian SPKAO dapat berupa dekstop, tablet dan smartphone. Dari sisi admin perangkat keras yang digunakan memiliki spesifikasi kebutuhan sebagai berikut.

1. Prosessor AMD Athlon atau Intel Atom atau prosessor generasi terbaru dengan clock speed 1.4 GHz atau lebih.
2. RAM yang digunakan 2GB atau lebih.
3. Monitor dengan resolusi 800x600 pixel atau lebih.
4. Hardisk dengan kapasitas 640 GB atau lebih.

Keyboard dan mouse/touchpad sebagai perangkat untuk interaksi antara admin dan member terhadap SPKAO.

### Antarmuka Perangkat Lunak

Antarmuka perangkat lunak dalam aplikasi SPKAO yaitu berbasis web. Pada server-side SPKAO menggunakan bahasa pemrograman PHP. Client-side SPKAO dikembangkan dengan bahasa pemrograman Javascript dan untuk database menggunakan MySQL.

### Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan dalam aplikasi SPKAO sebuah personal komputer sebagai server dan satu atau beberapa computer sebagai client (laptop, tablet, smartphone) yang terhubung secara client-server dalam lingkup jaringan internet sehingga :

1. Antarmuka komunikasi pada sisi member

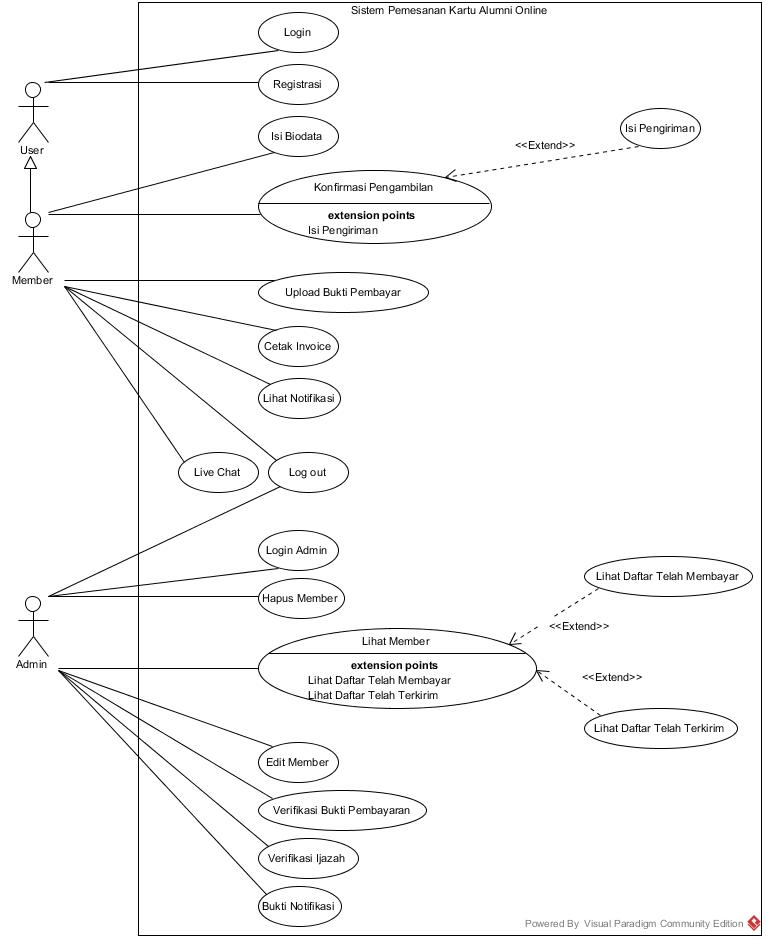
Member dapat menggunakan fitur yang tersedia bagi member pada system SPKAO secara langsug asalkan terhubung melalui jaringan internet.

1. Antarmuka komunikasi pada sisi admin

Admin yang memiliki username dan password dapat menggunakan fitur-fitur yang tersedia bagi admin pada system SPKAO.

## Pemodelan Kebutuhan

### Use Case



Gambar 3. 1 Use Case Diagram SPKAO

### Use Case Scenario

Tabel 3. 5 Use Case Scenario Login

|  |  |
| --- | --- |
| Login | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-001 |
| Objective | Aktor dapat masuk kedalam sistem |
| Actor | User |
| Pre\_Conditions | Halaman utama web ditampilan |
| Main Flow | User memasukkan email dan password pada form login  Sistem memproses inputan dari user  Sistem menampilkan pesan login berhasil dan menampilkan halaman user |
| Alternative Flow | 1. Jika member tidak mengisi salah satu data wajib seperti username dan password, maka sistem akan memunculkan pesan eror. 2. Jika username atau password yang dimasukkan salah, maka sistem akan menampilkan pesan eror. |
| Post Conditions | User dapat masuk kedalam sistem |

Tabel 3. 6 Use Case Scenario Registrasi

|  |  |
| --- | --- |
| Registrasi | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-002 |
| Objective | Aktor dapat melakukan pendaftaran ke dalam sistem sebagai member |
| Actor | User |
| Pre\_Conditions | Halaman registrasi ditampilkan |
| Main Flow | 1. Aktor mengisi data seperti username, email, password dan captcha. 2. Aktor menekan tombol sign up 3. Sistem menampilkan halaman login |
| Alternative Flow | 1. Jika member tidak mengisi salah satu data wajib seperti username , email atau password, maka sistem akan memunculkan pesan error. 2. Jika data yang dimasukan sudah ada pada sistem, maka sistem akan menampilkan pesan error. |
| Post Conditions | Data akun user telah berhasil tersimpan didalam database. |

Tabel 3. 7 Use Case Scenario Isi Biodata

|  |  |
| --- | --- |
| Isi Biodata | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-003 |
| Objective | Aktor dapat mengisi biodata pribadi |
| Actor | Pengguna |
| Pre\_Conditions | Halaman dashboard ditampilkan |
| Main Flow | Member memilih menu isi Biodata  Sistem menampilkan form isi biodata  Member memasukkan nama, NIM, tempat tanggal lahir, jenis kelamin, golongan darah, strata pendidikan, fakultas, jurusan, program studi, alamat asal, nomor telepon, nomor HP, foto formal dan scan ijasah. |
| Alternative Flow | 1. Jika member tidak mengisi salah satu data wajib seperti nama, NIM, tempat tanggal lahir, jenis kelamin, golongan darah, strata pendidikan, fakultas, jurusan, program studi, alamat asal, nomor telepon, nomor HP, foto formal dan scan ijasah, maka sistem akan memunculkan pesan eror. 2. Jika ukuran foto formal maupun scan ijazah tidak sesuai format, maka sistem akan menampilkan pesan eror. |
| Post Conditions | Data biodata member telah berhasil tersimpan didalam database. |

Tabel 3. 8 Use Case Scenario Konfirmasi Pengambilan

|  |  |
| --- | --- |
| Konfirmasi Pengambilan | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-004 |
| Objective | Aktor dapat mengkonfirmasi pengambilan kartu |
| Actor | Member |
| Pre\_Conditions | Sistem menampilkan halaman pengambilan |
| Main Flow | 1. Member memilih tab ambil 2. System menampilkan isi tab ambil 3. Member menekan tombol konfirmasi pengambilan 4. Sistem menampilkan pesan berhasil |
| Alternative Flow | * + 1. Member memilih tab jasa pengiriman     2. Sistem menampilkan form pengiriman     3. Member mengisi form pengiriman dan menekan tombol konfirmasi pengambilan     4. Sistem menampilkan pesan berhasil |
| Post Conditions | Konfirmasi pengambilan berhasil |

Tabel 3. 9 Use Case Scenario Isi Pengiriman

|  |  |
| --- | --- |
| Isi Pengiriman | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-005 |
| Objective | Aktor dapat mengisi detail pengiriman yang diinginkan |
| Actor | Member |
| Pre\_Conditions | Member memilih tab menu jasa pengiriman |
| Main Flow | 1. Sistem menampilkan form pengiriman 2. Member memilih jenis pengiriman jasa pengiriman 3. Sistem menampilkan form jasa pengiriman 4. Member memasukkan data nama lengkap, alamat pengiriman, provinsi, kota/kab, kode pos, nomor HP, jasa pengiriman, dan jenis data paket. 5. Sistem menampilkan harga pengiriman |
| Alternative Flow | 1. Jika member tidak mengisi salah satu data nama lengkap alamat pengiriman, provinsi, kota/kab, kode pos, nomor HP, jasa pengiriman, dan jenis data paket maka sistem akan menampilkan pesan untuk menampilkan data. 2. Jika member memilih jenis ambil sendiri maka akan ditampilkan form ambil sendiri. Kemudian member melakukan klik konfirmasi pengambilan |
| Post Conditions | Data pengiriman berhasil disimpan ke dalam database |

Tabel 3. 10 Use Case Scenario Upload Bukti Pembayaran

|  |  |
| --- | --- |
| Upload Bukti Pembayaran | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-006 |
| Objective | Aktor dapat melakukan upload bukti pembayaran |
| Actor | Member |
| Pre\_Conditions | Halaman dashboar ditampilkan |
| Main Flow | 1. Member memilih menu pembayaran 2. Sistem menampilkan form pembayaran 3. Member menginputkan foto bukti pembayaran 4. Member melakukan klik submit 5. Sistem menyimpan data ke database |
| Alternative Flow | 1. Jika foto bukti transfer dikosongi maka akan menampilkan pesan eror 2. Jika ukuran foto bukti pembayaran tidak sesuai format maka sistem akan menampilkan pesan eror |
| Post Conditions | Data pembayaran telah berhasil tersimpan di dalam database |

Tabel 3. 11 Use Case Scenario Cek Invoice

|  |  |
| --- | --- |
| Upload Cetak Invoice | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-007 |
| Objective | Aktor dapat mencetak invoice |
| Actor | Member |
| Pre\_Conditions | Actor berada pada halaman cetak |
| Main Flow | 1. Member menekan tombol print 2. Sistem menampilkan halaman cetak invoice 3. Member menekan tombol print 4. Sistem mengunduh file |
| Alternative Flow | 1. Jika member menekan tombol cancel, maka sistem kembali ke halaman cetak invoice |
| Post Conditions | Member dapat meyimpan data invoice |

Tabel 3. 12 Use Case Scenario Lihat Notifikasi

|  |  |
| --- | --- |
| Lihat Notifikasi | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-008 |
| Objective | Sistem mampu menampilkan notifikasi |
| Actor | Member |
| Pre\_Conditions | Actor berhasil login |
| Main Flow | * + 1. Member menekan icon lonceng pada halaman dashboard member     2. Sistem menampilkan notifikasi |
| Alternative Flow | - |
| Post Conditions | Member berhasil melihat notifikasi |

|  |  |
| --- | --- |
| Melakukan Live Chat | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-009 |
| Objective | Sistem mampu menampilkan jendela live chat |
| Actor | Member |
| Pre\_Conditions | Actor berhasil login |
| Main Flow | * + 1. Member menekan icon live chat di pojok kanan bawah pada sistem     2. Sistem menampilkan jendela live chat |
| Alternative Flow | - |
| Post Conditions | - |

Tabel 3. 13 Use Case Scenario Login

|  |  |
| --- | --- |
| Login Admin | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-009 |
| Objective | Aktor dapat masuk kedalam sistem |
| Actor | Admin |
| Pre\_Conditions | Halaman utama admin ditampilkan |
| Main Flow | Admin memasukkan nama dan password pada form login  Sistem memproses inputan dari admin  Sistem menampilkan pesan login berhasil dan menampilkan halaman admin |
| Alternative Flow | 1. Jika admin tidak mengisi salah satu data wajib seperti username dan password, maka sistem akan memunculkan pesan eror. 2. Jika username atau password yang dimasukkan salah, maka sistem akan menampilkan pesan eror. |
| Post Conditions | Admin dapat masuk kedalam sistem |

Tabel 3. 14 Use Case Scenario Hapus Member

|  |  |
| --- | --- |
| Hapus Member | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-010 |
| Objective | Sistem mampu melayani admin untuk menghapus member |
| Actor | Admin |
| Pre\_Conditions | Actor berada pada halaman lihat member |
| Main Flow | * + 1. Admin menekan icon hapus pada kolom table action     2. Sistem menampilkan pop up konfirmasi hapus     3. Admin menekan tombol hapus     4. Sistem menampilkan pesan berhasil |
| Alternative Flow | 1. Jika admin menekan tombol cancel pada pop up konfirmasi hapus, maka sistem akan menampilkan halaman data member |
| Post Conditions | Sistem berhasil menghapus data member dari database |

Tabel 3. 15 Use Case Scenario Lihat Member

|  |  |
| --- | --- |
| Lihat Member | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-011 |
| Objective | Sistem mampu melayani admin unruk melihat biodata member |
| Actor | Admin |
| Pre\_Conditions | Actor berada pada halaman utama admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol lihat member.  2. Sistem akan menampilkan detail data member. |
| Alternative Flow | 1. Admin menuliskan keyword pada kolom search 2. Sistem menampilkan data member berdasarkan keyword yang dicari. |
| Post Conditions | Sistem berhasil menampilkan detail data member |

Tabel 3. 16 Use Case Scenario Edit Member

|  |  |
| --- | --- |
| Edit Member | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-012 |
| Objective | Sistem mampu melayani admin untuk mengubah data member |
| Actor | Admin |
| Pre\_Conditions | Actor berhasil login dan halaman utama member telah terbuka |
| Main Flow | 1. Actor menekan tombol melihat member pada dashboard 2. Sistem menampilkan halaman lih member 3. Actor menekan tombol edit pada data member yang ingin diubah. 4. Sistem akan menampilkan form edit data member. 5. Actor mengubah data member dan menekan tombol submit 6. Sistem menampilkan pesan berhasil |
| Alternative Flow | - |
| Post Conditions | Sistem berhasil mengubah data member |

|  |  |
| --- | --- |
| Lihat Daftar Telah Membayar | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-013 |
| Objective | Sistem mampu melayani admin untuk melihat data member yang telah melakukan pembayaran |
| Actor | Admin |
| Pre\_Conditions | Actor berada pada halaman utama admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol telah membayar.  2. Sistem akan menampilkan data member yang telah membayar. |
| Alternative Flow | 1. Admin menuliskan keyword pada kolom search 2. Sistem menampilkan data member berdasarkan keyword yang dicari. |
| Post Conditions | Sistem berhasil menampilkan data member yang telah membayar |

|  |  |
| --- | --- |
| Lihat Daftar Telah Terkirim | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-014 |
| Objective | Sistem mampu melayani admin untuk melihat data member yang kartu member-nya telah dikirim |
| Actor | Admin |
| Pre\_Conditions | Actor berada pada halaman utama admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol telah terkirim.  2. Sistem akan menampilkan data member yang telah dikirimi kartu member. |
| Alternative Flow | 1. Admin menuliskan keyword pada kolom search 2. Sistem menampilkan data member berdasarkan keyword yang dicari. |
| Post Conditions | Sistem berhasil menampilkan data member yang kartunya dikirim |

Tabel 3. 17 Use Case Scenario Verifikasi Ijazah

|  |  |
| --- | --- |
| Verifikasi Ijazah | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-015 |
| Objective | Sistem mampu melayani admin untuk melakukan verifikasi ijazah pada member yang telah mendaftar |
| Actor | Admin |
| Pre\_Conditions | Actor berhasil login ke halaman data member yang telah mendaftar |
| Main Flow | 1. Sistem akan menampilkan semua data member yang telah mengupload foto ijazah  2. Actor memverifikasi data member yang telah mendaftar  3. Sistem akan menampilkan pop up konfirmasi foto ijazah  4. Actor menekan tombol yakin  5. Sistem brehasil menyimpan foto ijazah member ke dalam database |
| Alternative Flow | 1. Jika admin menekan tombol cancel pada pop up konfirmasi foto ijazah, maka sistem akan menampilkan halaman data member yang belum di konfirmasi |
| Post Conditions | Sistem berhasil menyimpan foto ijazah member ke dalam database |

Tabel 3. 18 Use Case Scenario Verifikasi Pembayaran

|  |  |
| --- | --- |
| Verifikasi Pembayaran | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-016 |
| Objective | Sistem mampu melayani admin untuk melakukan verifikasi pembayaran pada member yang telah melakukan pembayaran |
| Actor | Admin |
| Pre\_Conditions | Actor berhasil login ke halaman data member yang telah melakukan pembayaran |
| Main Flow | 1. Sistem akan menampilkan semua data member yang telah mengupload bukti transfer  2. Actor memverifikasi bukti transfer yang telah dilakukan oleh member  3. Sistem akan menampilkan pop up konfirmasi bukti transfer  4. Actor menekan tombol yakin  5. Sistem berhasil menyimpan bukti transfer ke dalam database |
| Alternative Flow | 1. Jika admin menekan tombol cancel pada pop up konfirmasi bukti transfer, maka sistem akan menampilkan halaman data member yang belum di konfirmasi |
| Post Conditions | Sistem berhasil menyimpan bukti transfer ke dalam database |

Tabel 3. 19 Use Case Scenario Buat Notifikasi

|  |  |
| --- | --- |
| Buat Notifikasi | |
| Kode Kebutuhan | KIKAUB-1-017 |
| Objective | Sistem mampu melayani admin untuk mengirim pesan sebagai notifikasi kepada member |
| Actor | Admin |
| Pre\_Conditions | Actor berhasil login ke halaman mailbox |
| Main Flow | 1. Actor menekanfungsi mailbox  2. Sistem akan menampilkan form kirim pesan sebagai notifikasi.  3. Actor memilih member yang akan dikirimi pesan.  4. Actor mengisi kolom pesan  5. Actor menekan tombol submit  6. Sistem akan menampilkan pesan yang dikirim admin pada halamanmember. |
| Alternative Flow | - |
| Post Conditions | Sistem berhasil membuat notifikasi pada halaman member |